

Teilnahmebedingungen für das Tippspiel der Wall GmbH zur Fußball EM 2024

Diese Teilnahmebedingungen gelten für das Fußball-EM-Tippspiel (im Folgenden: 'Tippspiel') der Wall GmbH (Heidestraße 38 10557 Berlin, Telefon: (+49/30) 33 8 99-0, E-Mail: info@wall.de, Internet: www.wall.de) zur Fußball EM 2024.

Teilnahmeberechtigung

- 1) Teilnahmeberechtigt sind volljährige Mitarbeiter von Kunden, Agenturen und Spezialmittlern, die mit WallDecaux, einem Unternehmensbereich der Wall GmbH, in einem geschäftlichen Verhältnis stehen.
- 2) Mehrfachteilnahmen sind nicht zulässig. Jeder Teilnehmer kann nur im eigenen Namen teilnehmen.
- 3) Mitarbeiter der Wall GmbH und ihrer Tochterunternehmen sind an der Teilnahme vom Tippspiel ausgeschlossen.

Ausschluss von Teilnehmern

Die Wall GmbH behält sich das Recht vor, die Anmeldung zu überprüfen und gegebenenfalls bei Verstoß gegen die Teilnahmebedingungen zu annullieren. Dies gilt auch, sollte der Verstoß erst im Nachhinein entdeckt werden.

Teilnahmevoraussetzungen

- 1) Die Teilnahme an dem Tippspiel ist vom 14. Juni 2024 bis zur offiziellen Anstoßzeit (21:00 Uhr) des am 14. Juli 2024 stattfindenden Finalspiels der Fußball EM 2024 möglich.
- 2) Die Teilnahme am Tippspiel erfordert eine Registrierung auf <https://www.kicktipp.de/walldECAUX-tippSpiel/>. Eine Registrierung kann auch direkt über die WallDecaux- Website <https://www.walldECAUX.de/walldECAUX-tippSpiel/> erfolgen. In diesem Zusammenhang werden folgende Pflichtangaben abgefragt: E-Mail-Adresse, Passwort, Benutzername, die für eine vollständige Registrierung und damit Teilnahme angegeben werden müssen. Die Registrierung ist abgeschlossen, wenn der Teilnehmer eine E-Mail von der Wall GmbH erhält und den darin enthaltenen Link anklickt. Damit bestätigt er seine Registrierung. Ein Anspruch auf Registrierung und Teilnahme am Gewinnspiel besteht nicht.
- 3) Um Tipps abzugeben, müssen die Teilnehmer sich durch Angabe ihres Benutzernamens und Passwortes auf <https://www.kicktipp.de/walldECAUX-tippSpiel/> oder <https://www.walldECAUX.de/walldECAUX-tippSpiel/> einloggen. Danach können sie alle Spiele der kompletten Gruppenphase tippen. Dies kann einzeln vor jedem Spieltag geschehen oder komplett. Sobald die Teilnehmer eines KO-Spiels (Viertel-, Halb- und Finale sowie Spiel um Platz 3) feststehen, werden diese freigeschaltet und das Ergebnis dieses Spiels kann getippt werden. Der Tipp zu einem Spiel kann bis null Minuten vor dessen offiziellen Anstoßzeit abgegeben und geändert werden.
- 4) In den Gruppenspielen wird das Ergebnis nach 90 Minuten getippt. In der KO-Runde werden das Ergebnis nach 90 Minuten, sowie das Ergebnis einer möglichen Verlängerung getippt.

Gewinnermittlung

- 1) Gewonnen hat, wer die meisten Tipp-Punkte erzielt hat.
- 2) Die Punktevergabe folgt der sogenannten 9er Regel. Bei der 9er-Regel gibt es für einen Tipp Punkte, wenn man in der Tendenz richtig liegt. Die Tendenz ist richtig, wenn man auf den richtigen Sieger getippt hat oder man ein Unentschieden getippt hat und dies auch so eingetreten ist.

Für einen richtigen Tipp können unterschiedliche Punkte vergeben werden. Dazu wird zwischen Tendenz, Tordifferenz und Ergebnis unterschieden:

Die Ergebnis-Punktzahl (4 Punkte) bekommt man, wenn man das Ergebnis exakt getippt hat, z.B. Ergebnis = "2:1" - Tipp = "2:1"; Ergebnis = "1:1" - Tipp = "1:1".

Die Tordifferenz-Punktzahl (3 Punkte) bekommt man, wenn man das exakte Ergebnis zwar nicht getippt, in der Tordifferenz aber noch richtig gelegen hat, z.B. Ergebnis = "2:1" - Tipp = "1:0"; Ergebnis = "1:3" - Tipp = "0:2".

Die Tendenz-Punktzahl (2 Punkte) bekommt man schließlich, wenn man in der Tendenz richtig, beim Ergebnis und Tordifferenz aber daneben gelegen hat, z.B. Ergebnis = "2:1" - Tipp = "2:0"; Ergebnis = "1:1" - Tipp = "0:0"

Besonderheit Unentschieden: Da die Tordifferenz beim Unentschieden immer 0 ist, gibt es für ein Unentschieden keine Tordifferenz-Punktzahl, es gibt – sofern nicht das exakte Ergebnis getippt wurde – nur die Tendenzpunktzahl (2 Punkte).

Beispiele:

Ergebnis: "2:1" - Tipp: "1:2" -> 0 Punkte (falsche Tendenz)

Ergebnis: "2:1" - Tipp: "1:0" -> 3 Punkte (Sieg Tordifferenz)

Ergebnis: "1:1" - Tipp: "0:0" -> 2 Punkte (Unentschieden Tendenz)

Ergebnis: "1:2" - Tipp: "1:2" -> 4 Punkte (Sieg Ergebnis)

- 3) Zusätzliche Punkte können durch die Bonusfragen erzielt werden. Bei einer richtigen Antwort bringt eine Frage 4 Punkte. Bonusfragen müssen bis 0 Minuten vor Anstoß des ersten Spiels beantwortet werden.
- 4) Besteht nach Ende des Tipp-Spiels Punktegleichstand zwischen den Teilnehmern, entscheidet über die Platzierung der Teilnehmer die Anzahl der Spieltagsiege ("Siege"). Besteht auch danach noch Gleichstand, entscheidet das Los.

Gewinnerbenachrichtigung

Die Gewinner werden zeitnah von der Wall GmbH per E-Mail benachrichtigt.

Gewinn

1. Platz: WallDecaux OOH-Set, bestehend aus Original Bar-B-Kettle Holzkohlegrill von Weber (200€) & Bluetooth-Lautsprecher Boomster Go von Teufel (100€)

2. Platz: das offizielle EM-Trikot der deutschen Nationalmannschaft (Heim- oder Auswärts-) mit Wunschbeflockung (170€)

3. Platz: Lautsprecher Boomster Go von Teufel 100€

4.–5. Platz: Spikeball-Set (75€)

6.–10. Platz: Utility Hip Bag – Black – von AEVOR (50€)

11.–15. Platz: DFB adidas UEFA Euro 2024 Club Fußball (25€)

16.–20. Platz: eine Flasche Gin Sul (20€)

Die Gewinne sind vom Umtausch ausgeschlossen. Sie können nicht in bar oder als Gutschein ausgezahlt werden oder auf Dritte übertragen werden. Für den Versand der Gewinne anfallende Kosten werden von der Wall GmbH übernommen.

Verfügbarkeit

Ein Anspruch auf jederzeitige Verfügbarkeit des Tippspiels besteht nicht. Die Webseite bzw. App können insbesondere wegen Wartungsarbeiten, Manipulationen oder technischer Störungen vorübergehend nicht verfügbar sein. Für derartige Ausfälle, es sei denn der Wall GmbH fällt Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit zur Last, haftet die Wall GmbH nicht.

Haftung

- 1) Die Wall GmbH haftet nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit sowie für leichte Fahrlässigkeit bei der Verletzung von Kardinalpflichten. Dies gilt nicht für Verletzungen von Körper, Leben und Gesundheit und Ansprüche nach dem Produkthaftungsgesetz. Eine Haftung der Wall GmbH für gemäß dieser Teilnahmebedingungen ausgeschlossene oder nicht berücksichtigte Teilnehmer besteht allerdings nicht.
- 2) Alle Angaben durch die Wall GmbH erfolgen ohne Gewähr; insbesondere, soweit es die Veröffentlichung des Namens des Gewinners betrifft.
- 3) Die oben aufgeführten Haftungsausschlüsse gelten in gleicher Form für durch die Wall GmbH beauftragtes Hilfspersonal und durch diese beauftragte Dritte.

Verantwortungsvoller Umgang mit Passwort

Für die Geheimhaltung des Login-Passwortes ist der Nutzer selbst verantwortlich. Jeder Nutzer trägt die Verantwortung für sämtliche Aktivitäten, die unter seinem Passwort erfolgen. Bei Missbrauch des Passwortes durch Dritte sind die Partner per E-Mail (richard.pilz@walldecaux.de) zu unterrichten.

Datenschutz

- 1) Mit der Teilnahme am Tippspiel erklärt sich der Teilnehmer ausdrücklich damit einverstanden, dass die Wall GmbH die im Rahmen der Registrierung abgefragten Daten für den Zeitraum der Aktion in Datenbanken speichert und per E-Mail an den für die Abwicklung des Gewinnspiels zuständigen Mitarbeiter/in überträgt. Sämtliche dieser persönlichen Daten werden von der Wall GmbH nicht aufbewahrt oder an Dritte (insbesondere zu werblichen Zwecken) weitergegeben. Es steht dem Teilnehmer jederzeit frei, per Widerruf die Einwilligung aufzuheben und somit von der Teilnahme zurückzutreten. Zudem kann er sich jederzeit nach der Verwendung seiner Daten erkundigen. Der Widerruf oder die Erkundigung können per Brief oder E-Mail an die Wall GmbH, Heidestraße 38, 10557 Berlin, E-Mail: richard.pilz@walldecaux.de erfolgen.
- 2) Der Teilnehmer garantiert, dass alle durch ihn gemachten Angaben korrekt, aktuell und vollständig sind.

Vorzeitige Beendigung/Änderung der Aktion

- 1) Die Wall GmbH darf ohne Vorankündigung und ohne Angabe von Gründen den jeweiligen Spielablauf ändern oder die Aktion insgesamt absagen, wenn (1) infolge einer Änderung der Rechtslage oder der Rechtsprechung oder aufgrund eines gerichtlichen Verbots oder (2) aus technischen Gründen (z. B. Manipulation, Hard- und/ oder Softwarefehlern) eine ordnungsgemäße Fortsetzung der Aktion nicht gewährleistet werden kann. Dem evtl. bereits ermittelten Gewinner stehen in diesen Fällen keinerlei Ansprüche gegen den Anbieter oder gegen rechtlich verbundene Unternehmen zu.

- 2) Veränderungen der Aktion und/oder der Teilnahmebedingungen oder das Einstellen der Aktion wird durch die Wall GmbH auf der Website bekannt gemacht.

Sonstiges

- 1) Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Ist der Teilnehmer Kaufmann, ist ausschließlicher Gerichtsstand Berlin. Gleiches gilt für den Fall, dass der Wohnsitz oder gewöhnliche Aufenthalt des Teilnehmers zum Zeitpunkt der Klageerhebung unbekannt ist.
- 2) Sollten einzelne Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen ganz oder teilweise nicht rechtswirksam sein oder sollten sie später ihre Rechtswirksamkeit ganz oder teilweise verlieren, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen oder Teile solcher Bestimmungen unberührt. Anstelle der unwirksamen Regelung treten die jeweiligen gesetzlichen Bestimmungen.
- 3) Mit der Registrierung zum Tippspiel werden diese Teilnahmebedingungen und die Spielregeln anerkannt.
- 4) Diese Teilnahmebedingungen können von der Wall GmbH jederzeit ohne gesonderte Benachrichtigung verändert werden.

Stand: 01.06.2024